



Recomendaciones para el uso de  
herramientas **digitales en la**  
**educación en línea\***

1. Crea contenido.
2. Genera conocimiento.
3. Facilita tu labor docente.

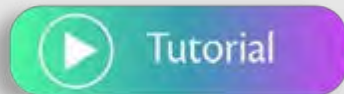
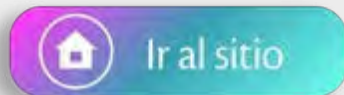
# 1. Crea contenidos

- Define un propósito de formación y los recursos que necesitarás para su desarrollo. Ten en cuenta las habilidades y dificultades tecnológicas de tus estudiantes.
- Identifica herramientas digitales accesibles y que estimulen la autonomía y participación de los estudiantes.
- Construye contenidos educativos digitales para favorecer el autoaprendizaje.



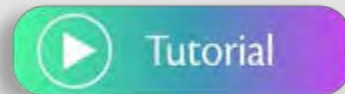
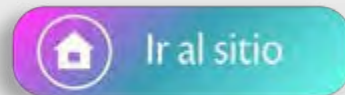
# Canva

Crea **infografías, ecards** u otras piezas gráficas interactivas utilizando hipervínculos. Los contenidos pueden descargarse en formato PDF, JPG y PNG.



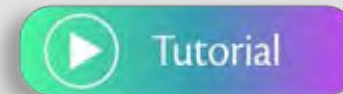
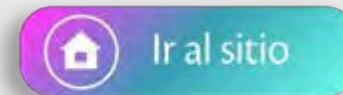
# Thinglink

Esta herramienta te permite crear **imágenes interactivas** añadiendo enlaces, vídeos, música, fotos y páginas web. Ideal para enriquecer el material de consulta.



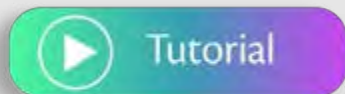
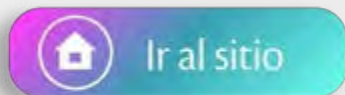
# Tiki - Toki

Esta herramienta en línea la puedes utilizar para crear **líneas de tiempo interactivas**. Puedes incluir texto, imágenes, videos y audio en una línea de tiempo.

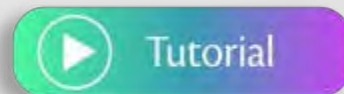
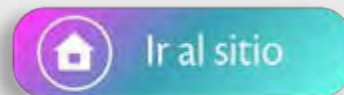




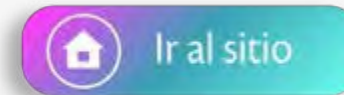
Crea **imágenes en movimiento** utilizando imágenes o fragmentos de video. Los GIFs son otra forma de representación y presentación de conocimiento.



Crea **presentaciones en línea** divertidas e interactivas con las que puedes interactuar con tu audiencia a través de encuestas, juegos y etiquetas.



Graba la pantalla de tu ordenador y el contenido de tu cámara web. Es ideal para grabar **tutoriales** o **lecciones** que articulen contenidos conceptuales y procedimentales.





loom

1. Descarga e instala la aplicación en tu computador o instala la extensión en el navegador Chrome:

[Obtén Loom Gratis →](#)

2. Regístrate o inicia sesión por medio de una de estas opciones:

### Registrarse

Inicia sesión con Google

Inicia sesión con Slack

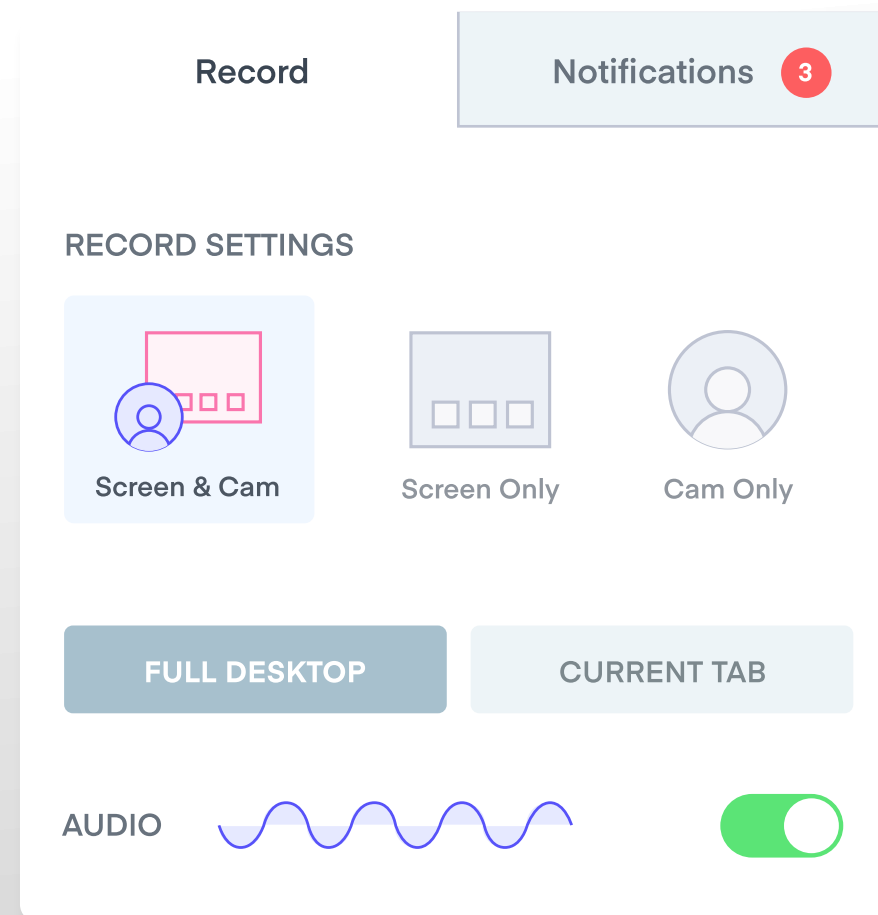
Inicia sesión con el correo electrónico

Correo electrónico

Contraseña

[Registrarse](#)

3. Ubica y activa el logo en la parte superior derecha del navegador Chrome o su ícono en el escritorio de tu computador. Haz clic en "Start Recording" para iniciar la grabación.



## 2. Genera conocimiento

- Fomenta el aprendizaje colaborativo como estrategia de inclusión.
- Atrévete a experimentar nuevas experiencias de aprendizaje que involucren el contexto.
- Estas herramientas te facilitarán la comunicación con y entre los estudiantes, la retroalimentación y la evaluación del proceso.

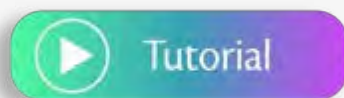
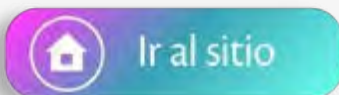






## Google Classroom

Servicio web educativo desarrollado por **Google** para **crear clases, distribuir tareas, revisar y calificar** las actividades propuestas.



1. Crea una **cuenta en Gmail** e inicia sesión con tu cuenta cualquiera con una cuenta puede acceder.

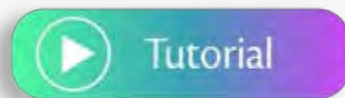
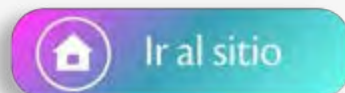


2. Crea una clase e invita a tus estudiantes. Tienes a tu disposición herramientas de **comunicación, presentaciones, pizarras compartidas** y mucho más.





Es una plataforma interactiva de aprendizaje. Ofrece **ejercicios** de práctica y **videos instructivos** permitiendo a los estudiantes aprender a su propio ritmo, dentro y fuera del salón de clases.



1. Regístrate en **Khan Academy** y elige los cursos de tu interés, vincula recursos y clases prácticas. Puedes personalizar y combinar los materiales para adaptarlos a las necesidades de enseñanza.



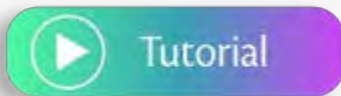
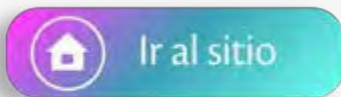
2. Asigna videos, artículos y conjuntos de problemas para que tus estudiantes los completen y revisen al final de la visualización del material multimedia.







Crea **tableros colaborativos** con la posibilidad de integrar videos, audio, fotos o documentos. Estos se agregan como si fueran “post-its”.



1. Inicia sesión con una de estas opciones

### Inicia sesión con Padlet

¿No tienes cuenta en Padlet? [Regístrate](#)

Inicia sesión con Google

Inicia sesión con Microsoft

Inicia sesión con Apple

2. Crea un tablero y compártelo con tus estudiantes



# 3. Facilita tu labor

- No evalúes la adquisición de conocimiento, evalúa lo que los estudiantes pueden hacer con ese conocimiento. Anímalos a crear sus propios recursos con lo aprendido.
- La retroalimentación es importante, fomenta espacios de socialización y evaluación del nuevo conocimiento.
- Analiza el proceso de enseñanza y aprendizaje, esto contribuirá a mejorar tus prácticas pedagógicas.

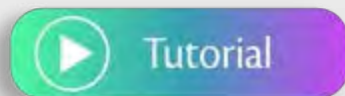
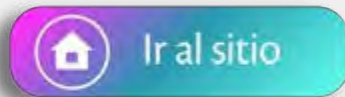




## Google Forms

---

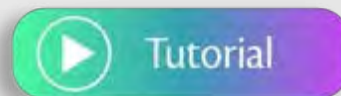
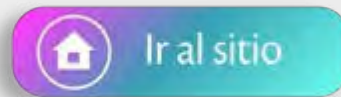
Crea **formularios en línea** y recopilar información de forma sencilla. Ideal para que los estudiantes en subgrupos construyan preguntas y respuestas acerca de un tema.



## edpuzzle

---

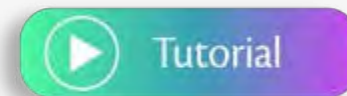
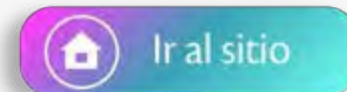
Facilita la evaluación formativa a partir del **registro automático de respuestas** a preguntas insertadas en videos. Ideal para valorar la comprensión de un tema.



# Kahoot!

---

Los estudiantes podrán aprender y repasar conceptos jugando. Con esta herramienta puedes crear **test**, aunque también hay espacio para la discusión y debate.





### 1. Elige tu perfil

Elige el perfil de usuario como **profesor** para que aproveches las opciones disponibles para la educación.

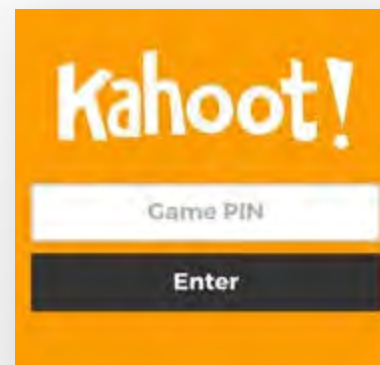
### 2. Crea una cuenta

Hazlo con un correo electrónico siguiendo los pasos. Confirma la cuenta a través de un correo que te enviarán, y ¡listo!



### 3. Crear juego

Crea juegos de preguntas y respuestas, de discusión y encuestas. Hay opciones muy interesantes para usar en clase.



### 4. A jugar

En la pantalla del docente damos “play” y esperamos que aparezca un número PIN. Le pedimos a los estudiantes que ingresen a <https://kahoot.it/> y digiten en sus dispositivos el **PIN**. Por último, pulsamos **COMENZAR**.



¿Quieres saber más sobre nuestros proyectos?

Visita nuestro sitio web  
[www.contigoconectados.com](http://www.contigoconectados.com)

\*Este documento tiene una finalidad educativa e informativa. Tigo no tiene relación, ni asociación con ninguna de las marcas mencionadas. Recomendamos consultar los términos y condiciones de uso y políticas de privacidad de cada aplicación. Prohibida la circulación, edición o distribución diferente a la realizada por Tigo.